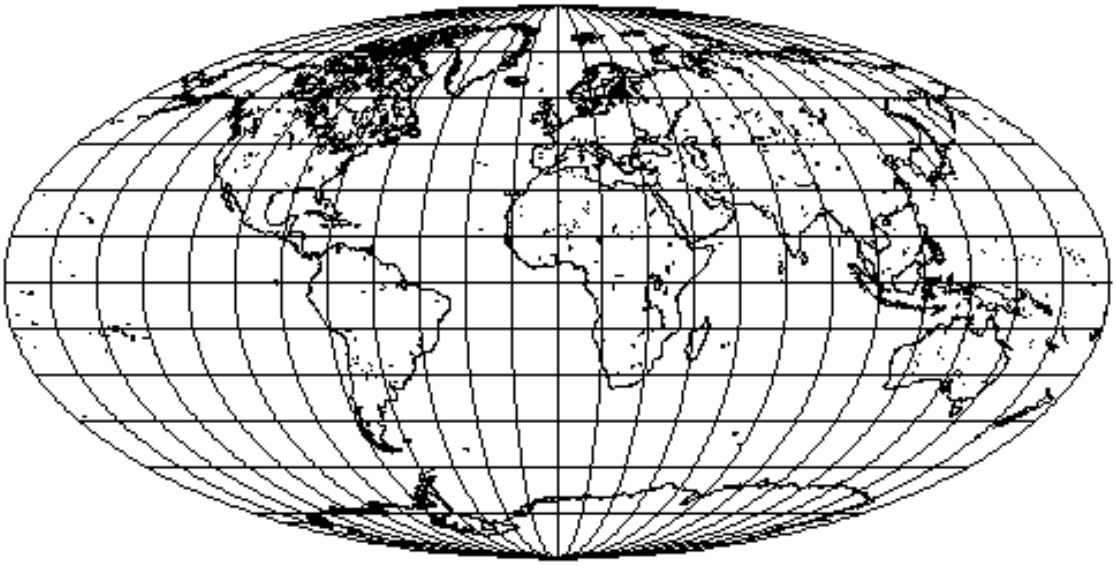
Praktikum: Datenbankprogrammierung in SQL/ORACLE



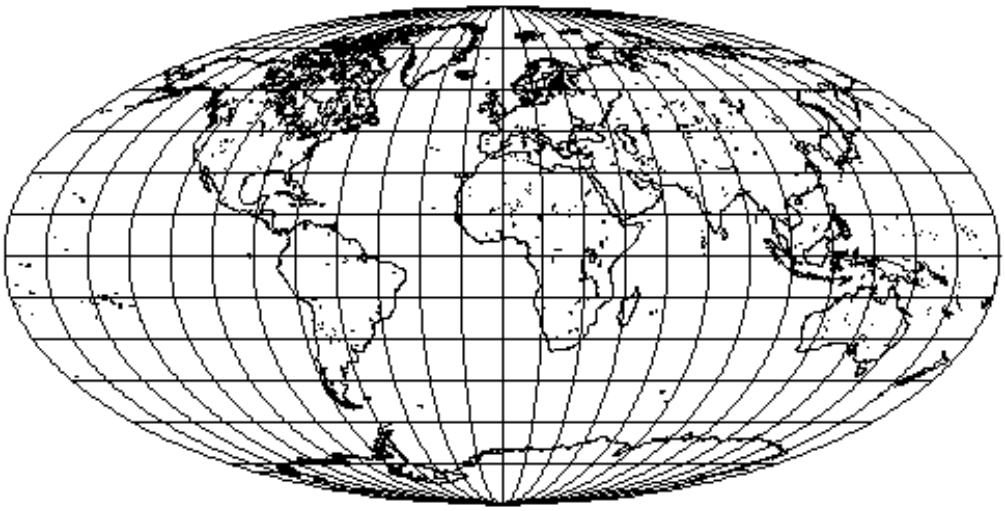
Prof. Dr. Wolfgang May
Universität Göttingen

Mit Beiträgen von Erik Behrends, Rainer Himmeröder, Marco Koch, Heiko Oberdiek.

INHALT: SQL-3 STANDARD/ORACLE

- ER-Modellierung
- Schemaerzeugung
- Anfragen
- Views
- Komplexe Attribute, geschachtelte Tabellen
- Optimierung
- Zugriffskontrolle
- Transaktionen
- Updates, Schemaänderungen
- Referentielle Integrität
- PL/SQL: Trigger, Prozeduren, Funktionen
- Objektrelationale Features
- JDBC, SQLJ (Einbindung in Java)
- SQLX: SQL und XML

DISKURSWELT: MONDIAL



- Kontinente
- Länder
- Landesteile
- Städte
- Organisationen
- Berge
- Flüsse
- Seen
- Meere
- Wüsten
- Wirtschaft
- Bevölkerung
- Sprachen
- Religionen
- Ethn. Gruppen

- CIA World Factbook
- “Global Statistics”: Länder, Landesteile, Städte
- Grundidee und Teile der TERRA-Datenbasis des Instituts für Programmstrukturen und, Datenorganisation der Universität Karlsruhe,
- . . . einige weitere WWW-Seiten,
- Datenintegration mit *FLORID* in Freiburg/1998.

TEIL I: Grundlagen

Teil I: Grundlagen

- ER-Modell und relationales Datenmodell
- Umsetzung in ein Datenbankschema: `CREATE TABLE`
- Anfragen: `SELECT -- FROM -- WHERE`
- Arbeiten mit der Datenbank: `DELETE, UPDATE`

Teil II: Weiteres zum “normalen” SQL

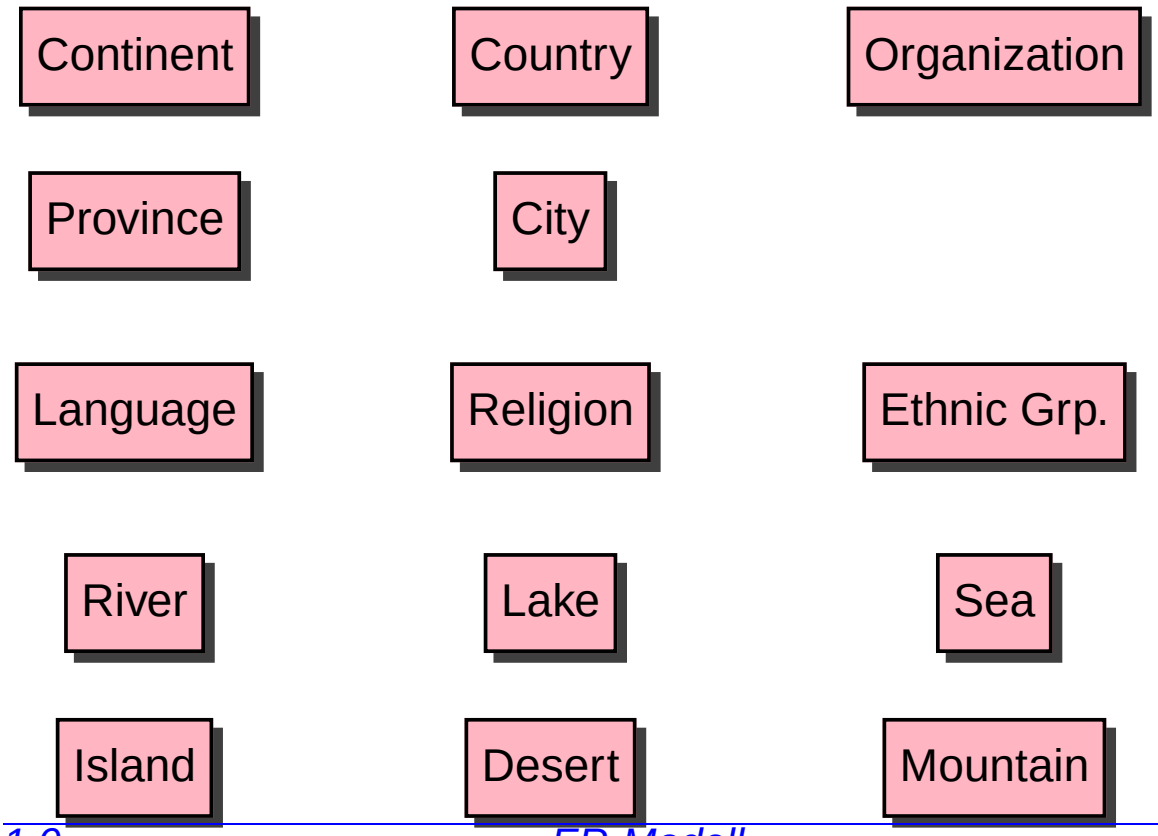
Teil III: Erweiterungen
Prozedurale Konzepte, OO, Einbettung

Kapitel 1
Semantische Modellierung

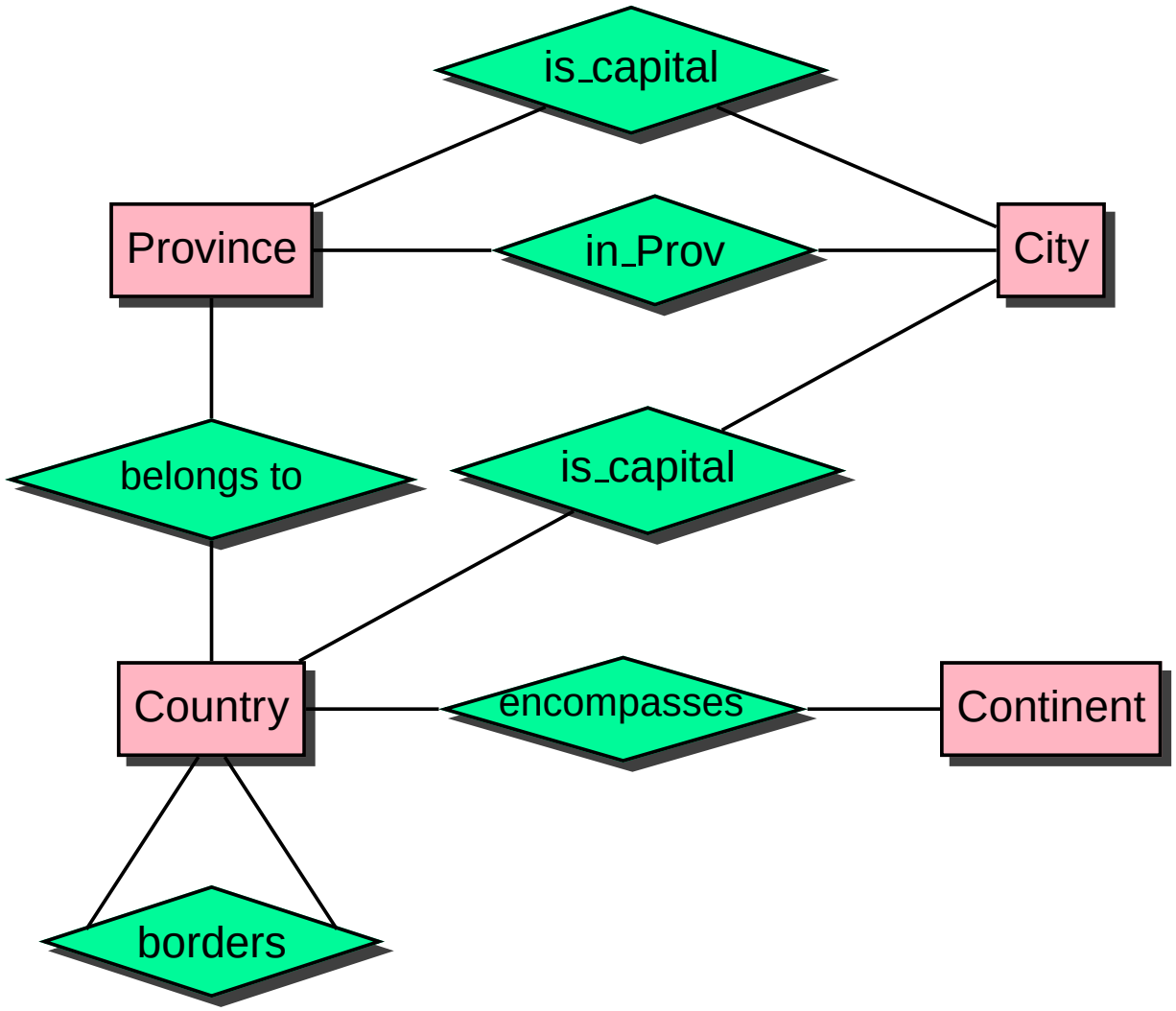
ENTITY-RELATIONSHIP-MODELL (CHEN, 1976)

Strukturierungskonzepte zur Beschreibung eines Schemas im ERM:

- Entitäts– (entity) Typen (≡ Objekttypen) und
- Beziehungs– (relationship) Typen



ENTITIES UND BEZIEHUNGEN



ENTITIES

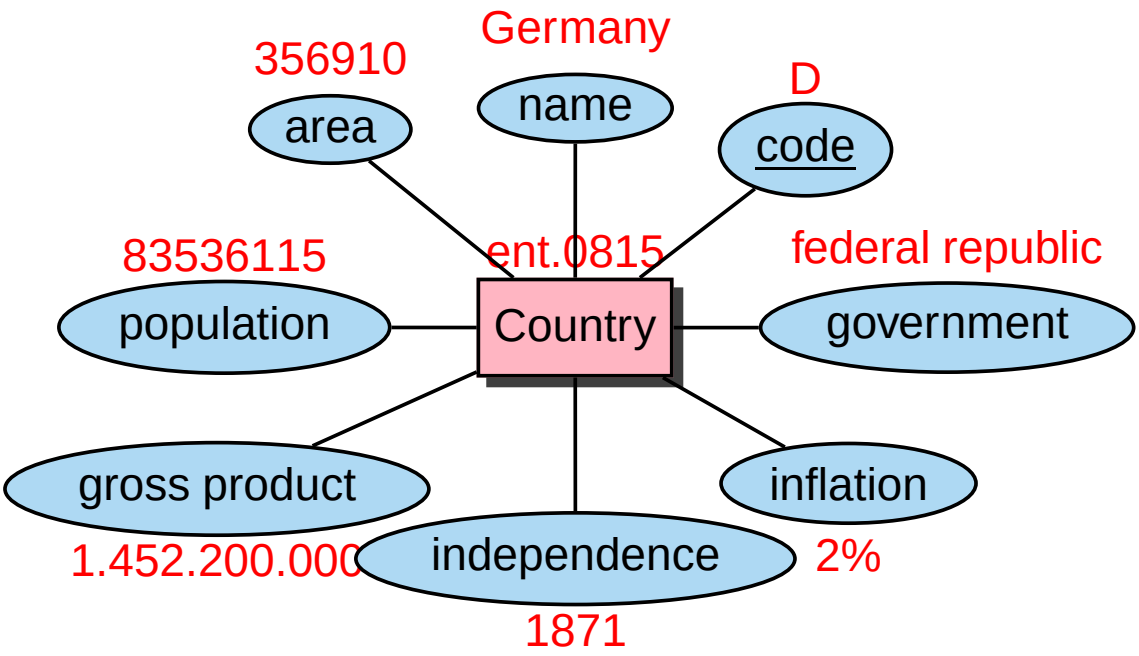
Entitätstyp ist durch ein Paar $(E, \{A_1, \ldots, A_n\})$ gegeben, wobei E der Name und $\{A_1, \ldots, A_n\},\ n \geq 0$, die Menge der Attribute des Typs ist.

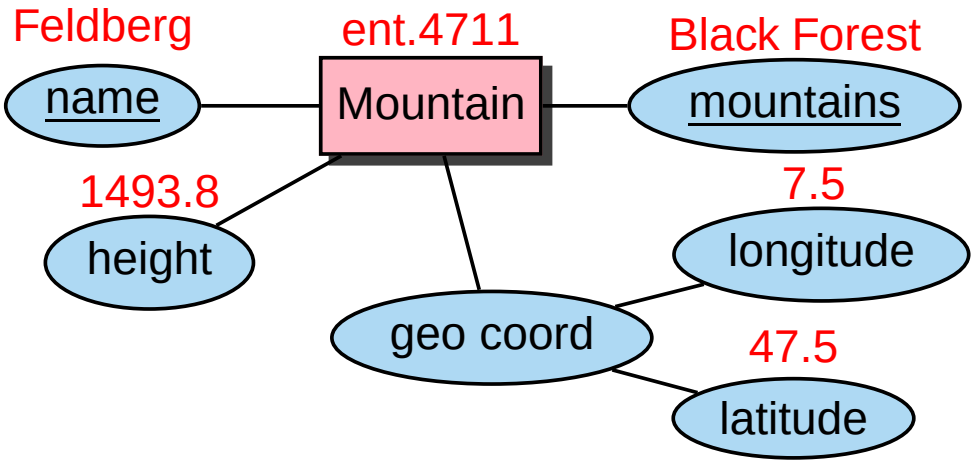
Attribut: Relevante Eigenschaft der Entitäten eines Typs. Jedes Attribut kann *Werte* aus einem bestimmten *Wertebereich (domain)* annehmen.

Entität: besitzt zu jedem Attribut ihres Entitätstyps E einen Wert.

Schlüsselattribute: Ein Schlüssel ist eine Menge von Attributen eines Entitätstyps, deren Werte zusammen eine eindeutige Identifizierung der Entitäten eines Zustands gewährleisten soll (siehe auch *Schlüsselkandidaten, Primärschlüssel*).

ENTITIES:


356910
area
Germany
name
D
code
83536115
population
ent.0815
Country
federal republic
government
gross product
1.452.200.000
independence
1871
inflation
2%


Feldberg
name
ent.4711
Mountain
Black Forest
mountains
1493.8
height
7.5
longitude
geo coord
47.5
latitude

BEZIEHUNGEN

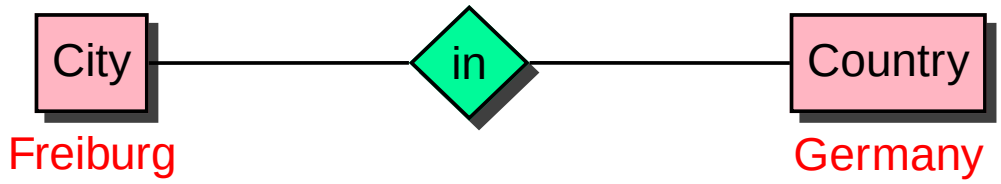
Beziehungstyp: Menge gleichartiger Beziehungen zwischen Entitäten; ein Beziehungstyp ist durch ein Tripel $(B, \{RO_1 : E_1, \ldots, RO_k : E_k\}, \{A_1, \ldots, A_n\})$ gegeben, wobei B der Name, $\{RO_1, \ldots, RO_k\},\ k \geq 2$, die Menge der sog. Rollen, $\{E_1, \ldots, E_k\}$ die den Rollen zugeordnete Entitätstypen, und $\{A_1, \ldots, A_n\}, n \geq 0$, die Menge der Attribute des Typs sind.

Rollen sind paarweise verschieden - die ihnen zugeordneten Entitätstypen nicht notwendigerweise. Falls $E_i = E_j$ für $i \neq j$, so liegt eine **rekursive** Beziehung vor.

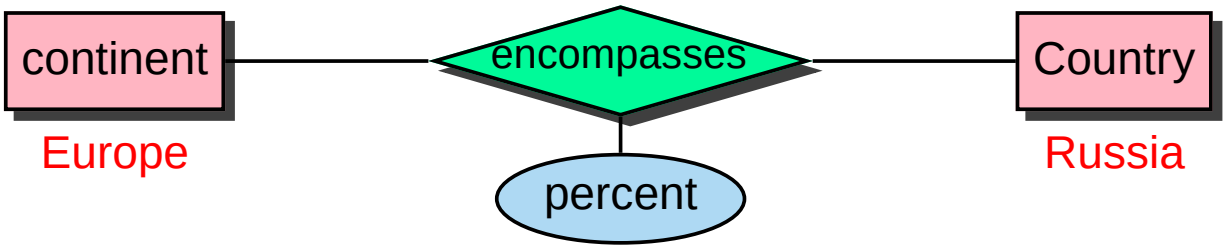
Attribut: Relevante Eigenschaft der Beziehungen eines Typs.

Beziehung: eines Beziehungstyps B ist definiert durch die beteiligten Entitäten gemäß den B zugeordneten Rollen; zu jeder Rolle existiert genau eine Entität und zu jedem Attribut von B genau ein Wert.

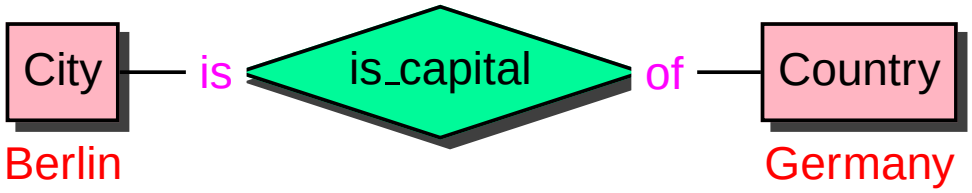
BEZIEHUNGEN



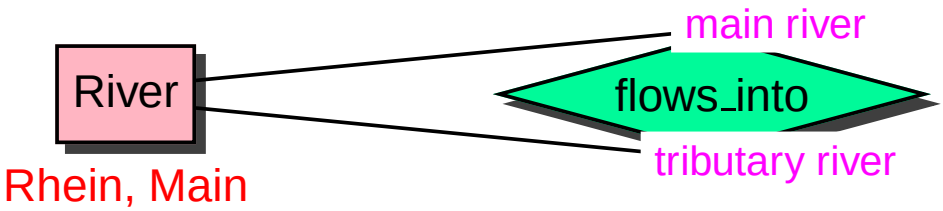
attributierte Beziehung



Beziehung mit Rollen



rekursive Beziehung



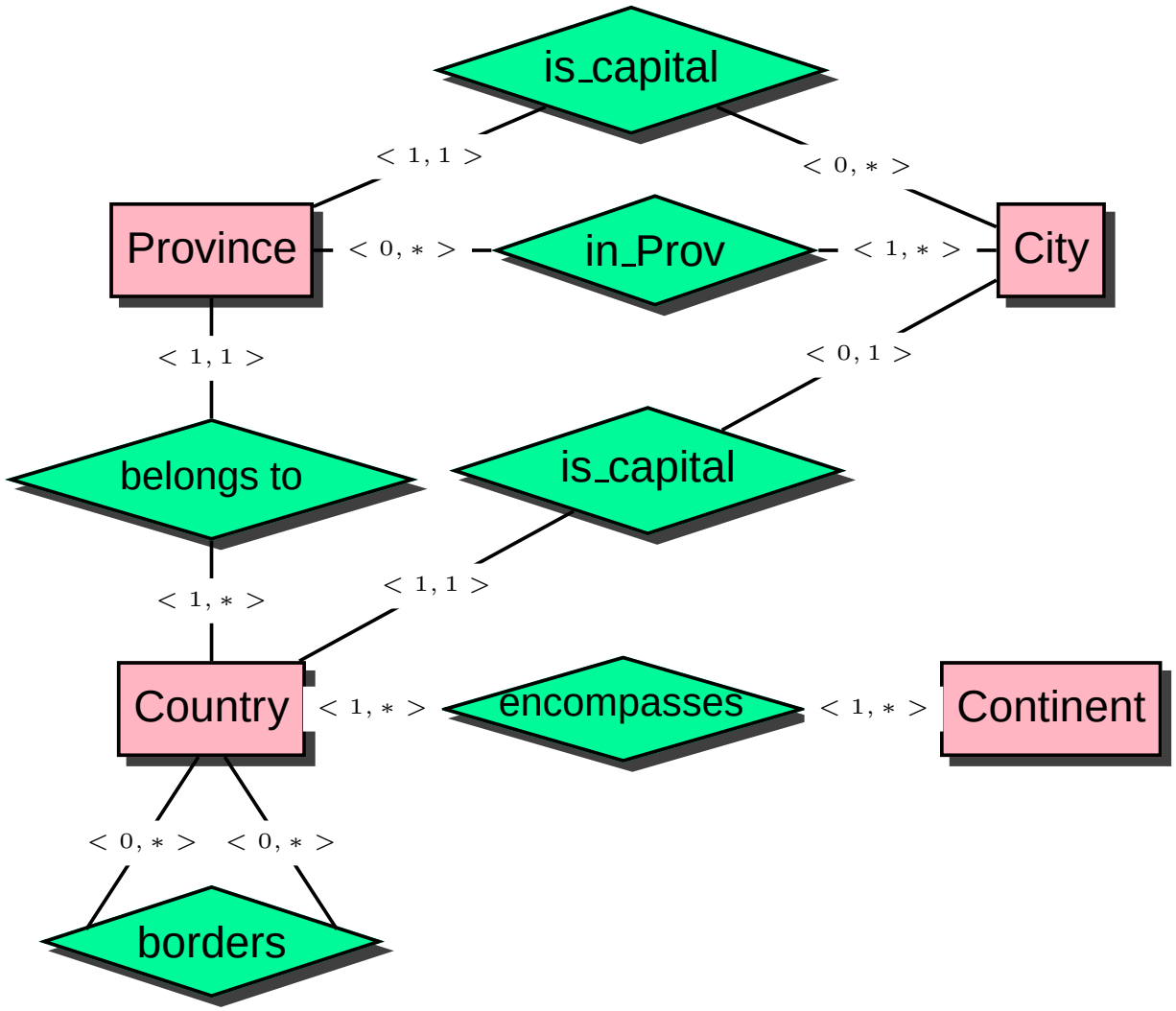
BEZIEHUNGSKOMPLEXITÄTEN

Jedem Beziehungstyp ist eine Beziehungskomplexität zugeordnet, die die Mindest- und Maximalzahl von Beziehungen ausgedrückt, in denen eine Entität eines Typs unter einer bestimmten Rolle in einem Zustand beteiligt sein darf.

Ein **Komplexitätsgrad** eines Beziehungstyps B bzgl. einer seiner Rollen RO ist ein Ausdruck der Form (min, max).

Eine Menge b von Beziehungen erfüllt den Komplexitätsgrad (min, max) einer Rolle RO, wenn für jedes e des entsprechenden Entity-Typs gilt: es existieren mindestens min und maximal max Beziehungen in b, in denen e unter der Rolle RO auftritt.

BEZIEHUNGEN

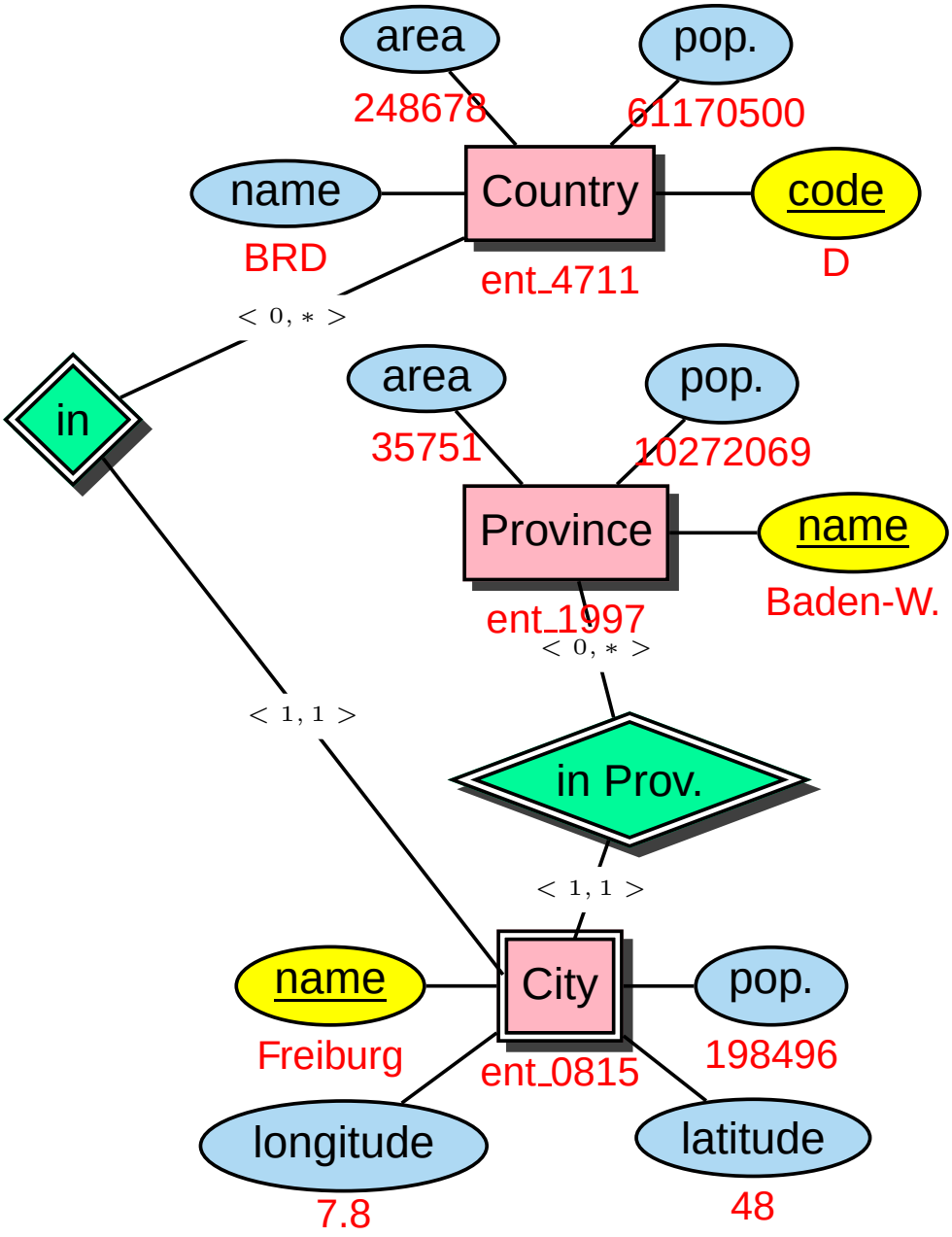


SCHWACHE ENTITÄTSTYPEN

Ein schwacher Entitätstyp ist ein Entitätstyp ohne Schlüssel.

- Schwache Entitätstypen müssen mit mindestens einem (starken) Entitätstyp in einer $n:1$-Beziehung stehen (auf der 1-Seite steht der starke Entitätstyp).
- Sie müssen einen **lokalen** Schlüssel besitzen, d.h. Attribute, die erweitert um den Primärschlüssel des betreffenden (starken) Entitätstyps einen Schlüssel des schwachen Entitätstyps ergeben (**Schlüsselvererbung**).

SCHWACHE ENTITÄTSTYPEN

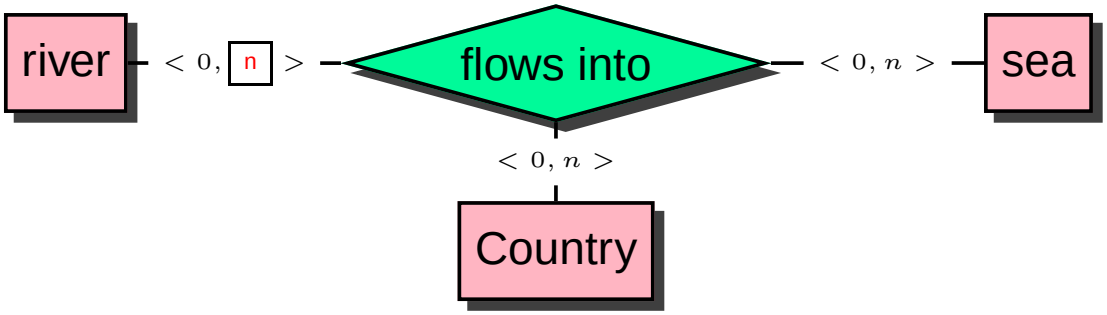


Es gibt z.B. noch ein Freiburg/CH

und Freiburg/Elbe, Niedersachsen

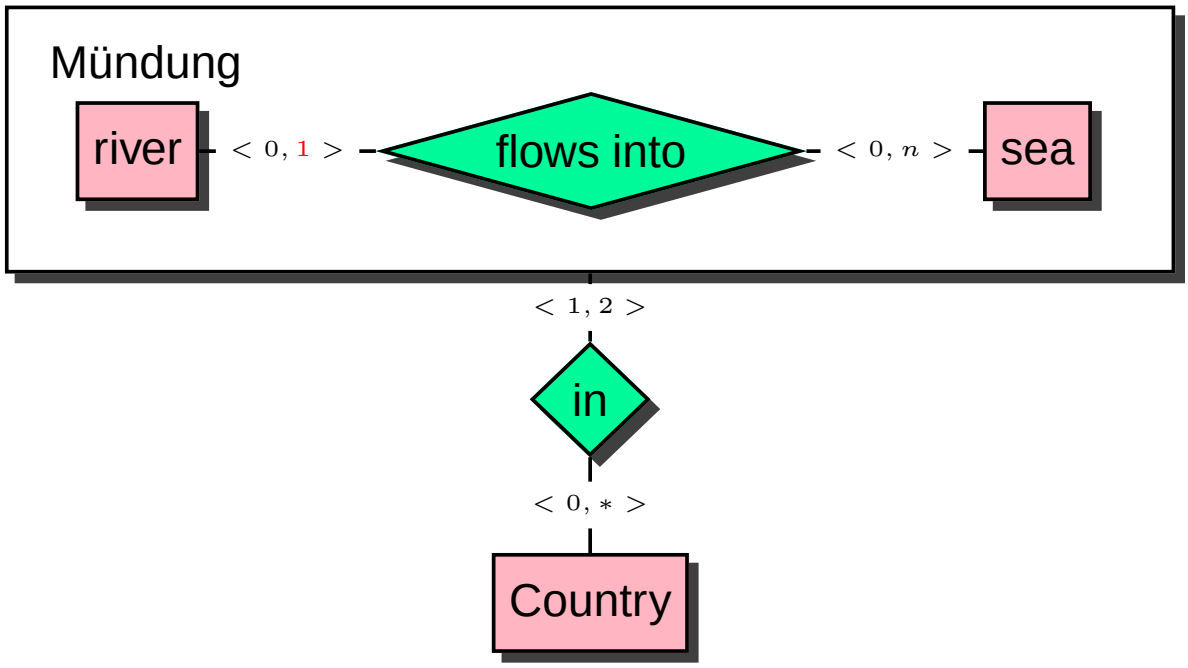
MEHRSTELLIGE BEZIEHUNGEN

Ein Fluss mündet in ein Meer/See/Fluss; genauer kann dieser Punkt durch die Angabe eines oder zweier Länder beschrieben werden.



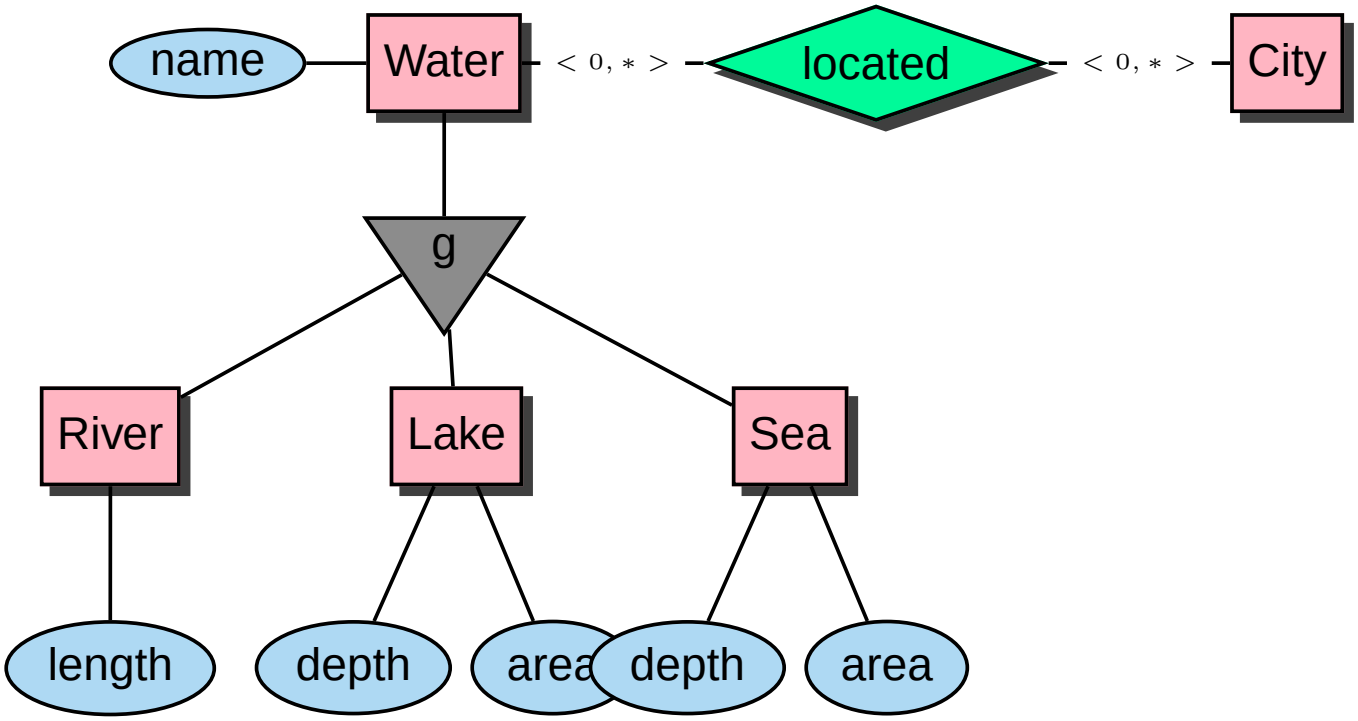
AGGREGATION

Sinnvoll, einen *Aggregattyp Mündung* einzuführen:



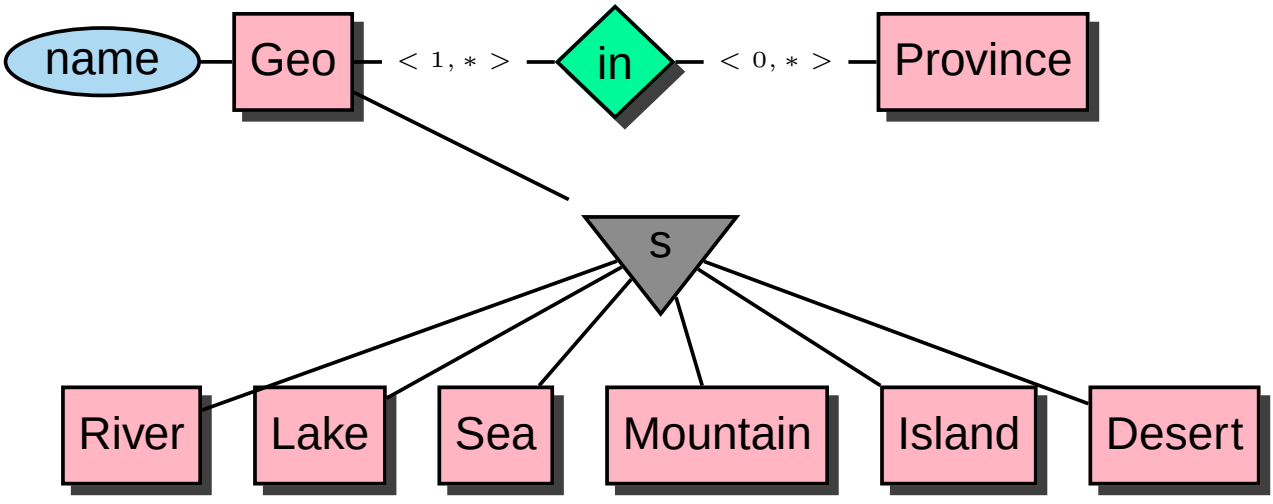
GENERALISIERUNG/SPEZIALISIERUNG

- Generalisierung: Flüsse, Seen und Meere bilden die Menge der Gewässer. Diesen können z.B. mit Städten in einer *liegt-an*-Beziehung stehen:



GENERALISIERUNG/SPEZIALISIERUNG:

- Spezialisierung: MONDIAL enthält nicht alle geographischen Merkmale, sondern nur Flüsse, Seen, Meere, Berge, Wüsten und Inseln (keine Tiefländer, Hochebenen, Steppengebiete, Moore etc). Allen geo-Merkmalen gemeinsam ist, dass sie in einer *in*-Beziehung zu Landesteilen stehen:



Kapitel 2
Das Relationale Modell

- nur ein einziges Strukturierungskonzept *Relation* für Entitytypen *und* Beziehungstypen,
- Relationenmodell von Codd (1970): mathematisch fundierte Grundlage: Mengentheorie

DAS RELATIONALE MODELL

- ein Relationsschema besteht aus einem Namen sowie einer Menge von Attributen,
  Continent: Name, Area
- Jedes Attribut besitzt einen Wertebereich, als *Domain* bezeichnet. Oft können Attribute auch *Nullwerte* annehmen.
  Continent: Name: VARCHAR2(25), Area: NUMBER
- Die Elemente einer Relation werden als *Tupel* bezeichnet.
  (Asia,4.5E7)

Ein **(relationales) Datenbank-Schema** $\mathbf{R}$ ist gegeben durch eine (endliche) Menge von (Relations-)Schemata.
Continent: . . . ; Country: . . . ; City: . . .

Ein **(Datenbank)-Zustand** ordnet den Relationsschemata eines betrachteten konzeptuellen Schemas jeweils eine **Relation** zu.

ABBILDUNG ERM IN RM

Seien E_{ER} ein Entitätstyp und B_{ER} ein Beziehungstyp im ERM.

1. Entitätstypen: $(E_{ER}, \{A_1, \ldots, A_n\}) \longrightarrow E(A_1, \ldots, A_n)$,
2. Beziehungstypen:
   $(B_{ER}, \{RO_1 : E_1, \ldots, RO_k : E_k\}, \{A_1, \ldots, A_m\}) \longrightarrow$
   $B(E_1\_K_{11}, \ldots, E_1\_K_{1p_1}, \ldots,$
   $E_k\_K_{k1}, \ldots, E_k\_K_{kp_k}, A_1, \ldots, A_m)$,
   wobei $\{K_{i1}, \ldots, K_{ip_i}\}$ Primärschlüssel von $E_i, 1 \leq i \leq k$.
   Falls B_{ER} Rollenbezeichnungen enthält, so wird durch die Hinzunahme der Rollenbezeichnung die Eindeutigkeit der Schlüsselattribute im jeweiligen Beziehungstyp erreicht.
   Für $k = 2$ können im Falle einer (1,1)-Beziehungskomplexität das Relationsschema des Beziehungstyps und das Schema des Entitätstyps zusammengefasst werden.
3. Für einen schwachen Entitätstyp müssen die Schlüsselattribute des identifizierenden Entitätstyps hinzugenommen werden.
4. Aggregattypen können unberücksichtigt bleiben, sofern der betreffende Beziehungstyp berücksichtigt wurde.

ENTITÄTSTYPEN

$$(E_{ER}, \{A_1, \ldots, A_n\}) \longrightarrow E(A_1, \ldots, A_n)$$

Continent	
Name	**Area**
VARCHAR2(20)	NUMBER
Europe	9562489.6
Africa	3.02547e+07
Asia	4.50953e+07
America	3.9872e+07
Australia	8503474.56

BEZIEHUNGSTYPEN

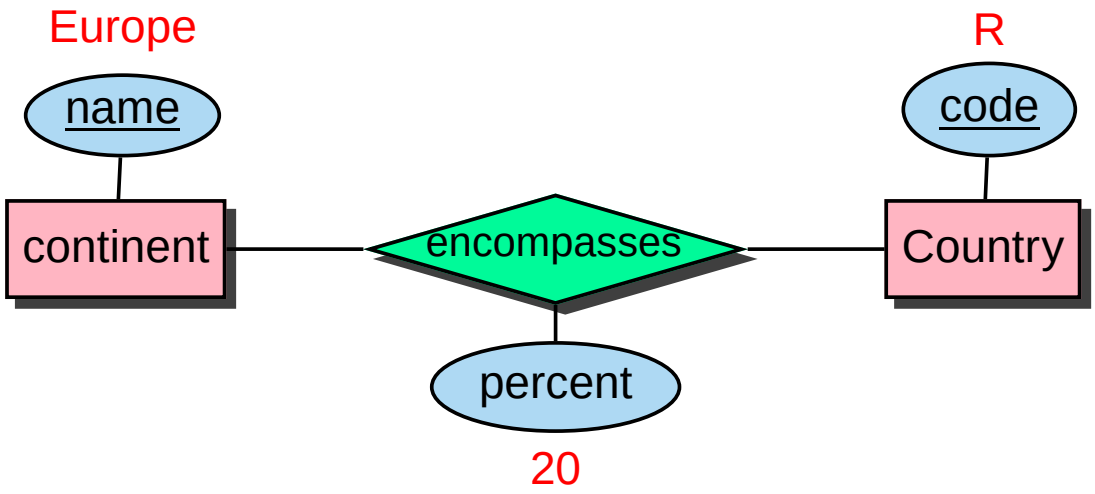
$(B_{ER}, \{RO_1 : E_1, \ldots, RO_k : E_k\}, \{A_1, \ldots, A_m\}) \longrightarrow$

$B(E_1\_K_{11}, \ldots, E_1\_K_{1p_1}, \ldots,$

$E_k\_K_{k1}, \ldots, E_k\_K_{kp_k}, \ A_1, \ldots, A_m),$

wobei $\{K_{i1}, \ldots, K_{ip_i}\}$ Primärschlüssel von $E_i, 1 \leq i \leq k$.

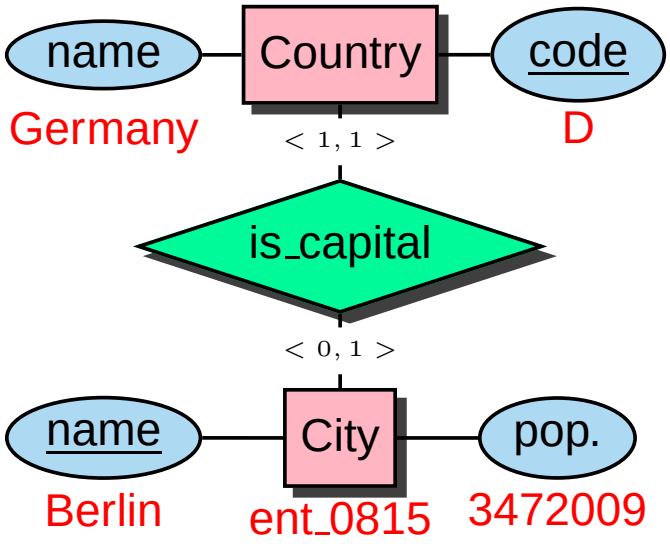
(man darf aber umbenennen, z.B. *Country* für *Country.Code*)



encompasses		
Country	**Continent**	**Percent**
VARCHAR2(4)	VARCHAR2(20)	NUMBER
R	Europe	20
R	Asia	80
D	Europe	100
...	...	...

BEZIEHUNGSTYPEN

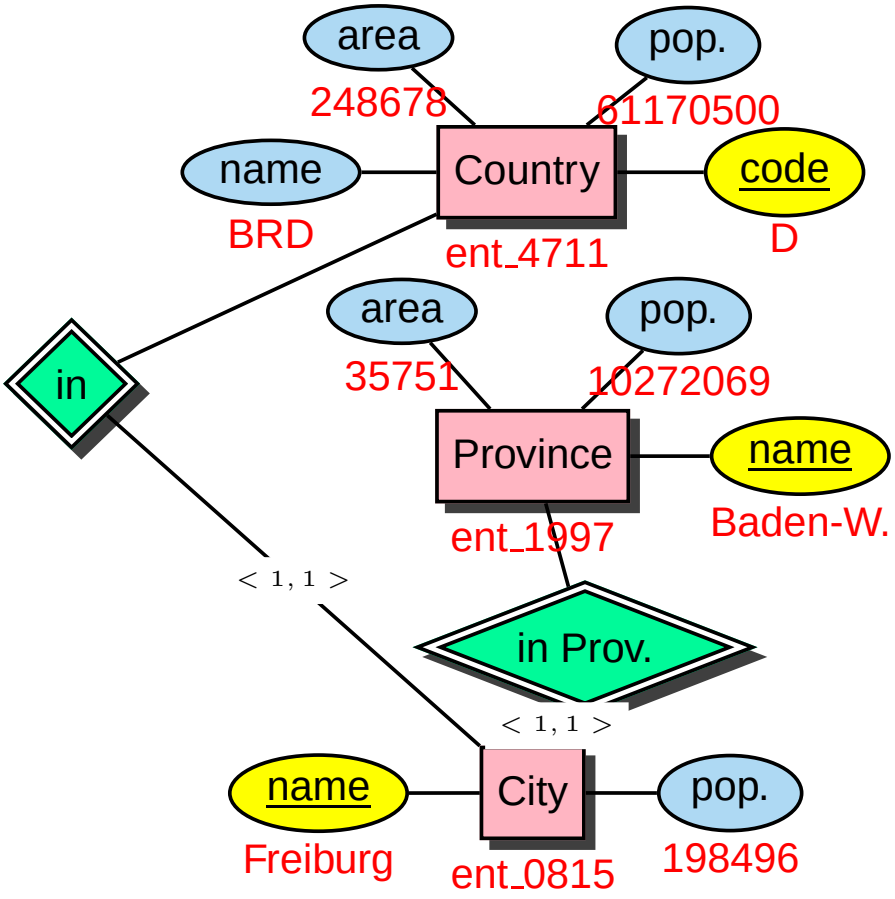
Für zweistellige Beziehungstypen können im Falle einer (1,1)-Beziehungskomplexität das Relationsschema des Beziehungstyps und das Schema des Entitätstyps zusammengefasst werden:



Country					
Name	**code**	**Population**	**Capital**	**Province**	**...**
Germany	D	83536115	Berlin	Berlin	
Sweden	S	8900954	Stockholm	Stockholm	
Canada	CDN	28820671	Ottawa	Quebec	
Poland	PL	38642565	Warsaw	Warszwaskie	
Bolivia	BOL	7165257	La Paz	Bolivia	
..	..	..	..	..	

SCHWACHE ENTITÄTSTYPEN

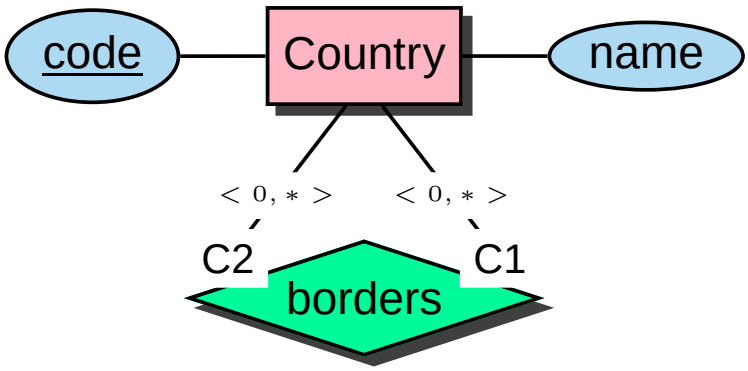
Für einen schwachen Entitätstyp müssen die Schlüsselattribute des identifizierenden Entitätstyps hinzugenommen werden.



City				
Name	**Country**	**Province**	**Population**	**...**
Freiburg	D	Baden-W.	198496	..
Berlin	D	Berlin	3472009	..
..	..	..	..	..

BEZIEHUNGSTYPEN

Falls B_{ER} Rollenbezeichnungen enthält, so werden diese als Name der entsprechenden (Fremdschlüssel)attribute gewählt:



borders	
Country1	**Country2**
D	F
D	CH
CH	F
..	..

Kapitel 3
SQL = Structured Query Language

- Standard-Anfragesprache
- Standardisierung:
  SQL-89, SQL-92 (SQL2), SQL:1999 (SQL3), SQL:2003
- SQL2 in 3 Stufen eingeführt (entry, intermediate und full level).
- SQL3: Objektorientierung
- SQL:2003: XML
- deskriptive Anfragesprache
- Ergebnisse immer Mengen von Tupeln (Relationen)
- Implementierungen: ORACLE (im Praktikum), IBM DB2, Microsoft SQL Server, PostgreSQL, MySQL, etc.

AUFBAU

Datenbanksprache:

DDL: Data **D**efinition **L**anguage zur Definition der Schemata

- Tabellen
- Sichten
- Indexe
- Integritätsbedingungen

DML: Data **M**anipulation **L**anguage zur Verarbeitung von DB-Zuständen

- Suchen
- Einfügen
- Verändern
- Löschen

Data Dictionary: Enthält *Metadaten* über die Datenbank. (in Tabellen; Anfragen daran werden auch mit der DML gestellt)

... inzwischen gehen SQL-Systeme weit über diese Dinge hinaus.

3.1 Data Dictionary

Besteht aus Tabellen und Views, die *Metadaten* über die Datenbank enthalten.

⇒ Wenn man sich in eine unbekannte Datenbank einarbeiten soll, oder zusätzlich zur Doku weitere Informationen benötigt, wird man hier fündig.

Mit `SELECT * FROM DICTIONARY` (kurz `SELECT * FROM DICT`) erklärt sich das Data Dictionary selber.

TABLE_NAME
COMMENTS
ALL_ARGUMENTS Arguments in objects accessible to the user
ALL_CATALOG All tables, views, synonyms, sequences accessible to the user
ALL_CLUSTERS Description of clusters accessible to the user
ALL_CLUSTER_HASH_EXPRESSIONS Hash functions for all accessible clusters
⋮

DATA DICTIONARY

`ALL_OBJECTS`: Enthält alle Objekte, die einem Benutzer zugänglich sind.

`ALL_CATALOG`: Enthält alle Tabellen, Views und Synonyme, die einem Benutzer zugänglich sind.

`ALL_TABLES`: Enthält alle Tabellen, die einem Benutzer zugänglich sind.

Analog für diverse andere Dinge (`select * from ALL_CATALOG where TABLE_NAME LIKE 'ALL%';`).

`USER_OBJECTS`: Enthält alle Objekte, die einem Benutzer gehören.

Analog für die anderen, meistens existieren für `USER_...` auch Abkürzungen, etwa `OBJ` für `USER_OBJECTS`, `TABS` für `USER_TABLES`.

`ALL_USERS`: Enthält Informationen über alle Benutzer der Datenbank.

Jede der Tabellen besitzt mehrere Spalten, die spezifische Informationen über die jeweiligen Objekte enthalten.

```
SELECT table_name FROM tabs;
```

Table_name	Table_name
BORDERS	ISLAND
CITY	LAKE
CONTINENT	LANGUAGE
COUNTRY	LOCATED
DESERT	IS_MEMBER
ECONOMY	MERGES_WITH
ENCOMPASSES	MOUNTAIN
ETHNIC_GROUP	ORGANIZATION
GEO_DESERT	POLITICS
GEO_ISLAND	POPULATION
GEO_LAKE	PROVINCE
GEO_MOUNTAIN	RELIGION
GEO_RIVER	RIVER
GEO_SEA	SEA

28 Zeilen wurden ausgewählt.

Die Definition einzelner Tabellen und Views wird mit `DESCRIBE <table>` oder kurz `DESC <table>` abgefragt:

```
DESC City;
```

Name	NULL?	Typ
NAME	NOT NULL	VARCHAR2(25)
COUNTRY	NOT NULL	VARCHAR2(4)
PROVINCE	NOT NULL	VARCHAR2(35)
POPULATION		NUMBER
LONGITUDE		NUMBER
LATITUDE		NUMBER

3.2 Anfragen: SELECT-FROM-WHERE

Anfragen an die Datenbank werden in SQL ausschließlich mit dem `SELECT`-Befehl formuliert. Dieser hat prinzipiell eine sehr einfache Grundstruktur:

`SELECT`	Attribute
`FROM`	Relation(en)
`WHERE`	Bedingung

Einfachste Form: alle Spalten und Zeilen einer Relation

```
SELECT * FROM City;
```

Name	C.	Province	Pop.	Long.	Lat.
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
Vienna	A	Vienna	1583000	16,3667	48,25
Innsbruck	A	Tyrol	118000	11,22	47,17
Stuttgart	D	Baden-W.	588482	9.1	48.7
Freiburg	D	Germany	198496	NULL	NULL
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

3114 Zeilen wurden ausgewählt.

ALLGEMEINE SYNTAKTISCHE HINWEISE

- SQL ist case-insensitive, d.h. CITY=city=City=cItY.
  (Ausnahmen siehe Folie 71)
- Innerhalb von Quotes ist SQL nicht case-insensitive, d.h. City='Berlin' $\neq$ City='berlin'.
- String-Konstanten in der WHERE-Klausel werden in einfache Anführungszeichen eingeschlossen, nicht in doppelte.
  (doppelte Anführungszeichen machen etwas anderes, siehe Folie 71)
- Jeder Befehl wird mit einem Strichpunkt ";" abgeschlossen.
- Kommentarzeilen werden in $/* \ldots */$ eingeschlossen, oder mit `--` oder `rem` eingeleitet.

PROJEKTIONEN: AUSWAHL VON SPALTEN

```
SELECT <attr-list>
FROM <table>;
```

Gebe zu jeder Stadt ihren Namen und das Land, in dem sie liegt, aus.

```
SELECT Name, Country
FROM City;
```

Name	**COUNTRY**
Tokyo	J
Stockholm	S
Warsaw	PL
Cochabamba	BOL
Hamburg	D
Berlin	D
..	..

DISTINCT

```
SELECT * FROM Island;
```

Name	**Islands**	**Area**	...
⋮	⋮	⋮	⋮
Jersey	Channel Islands	NULL	...
Mull	Inner Hebrides	910	...
Montserrat	Antilles	106	...
Grenada	Antilles	NULL	...
⋮	⋮	⋮	⋮

```
SELECT Islands
FROM Island;
```

Islands
⋮
Channel Islands
Inner Hebrides
Antilles
Antilles
⋮

```
SELECT DISTINCT Islands
FROM Island;
```

Islands
⋮
Channel Islands
Inner Hebrides
Antilles
⋮

DUPLIKATELIMINIERUNG

- Duplikateliminierung nicht automatisch:
  - Duplikateliminierung teuer (Sortieren + Eliminieren)
  - Nutzer will Duplikate sehen
  - später: Aggregatfunktionen auf Relationen mit Duplikaten
- Duplikateliminierung: `DISTINCT`-Klausel
- später: Duplikateliminierung automatisch bei Anwendung der Mengenoperatoren `UNION`, `INTERSECT`, ...

SELEKTIONEN: AUSWAHL VON ZEILEN

```
SELECT <attr-list>
FROM <table>
WHERE <predicate>;
```

<predicate> kann dabei die folgenden Formen annehmen:

- <attribute> <op> <value> mit $op \in \{=, <, >, <=, >=\}$,
- <attribute> [NOT] LIKE <string>, wobei underscores im String genau ein beliebiges Zeichen repräsentieren und Prozentzeichen null bis beliebig viele Zeichen darstellen,
- <attribute> IN <value-list>, wobei <value-list> entweder von der Form ('val$_1$',...,'val$_n$') ist, oder durch eine Subquery bestimmt wird,
- [NOT] EXISTS <subquery>
- NOT (<predicate>),
- <predicate> AND <predicate>,
- <predicate> OR <predicate>.

Beispiel:

```
SELECT Name, Country, Population
FROM City
WHERE Country = 'J';
```

Name	Country	Population
Tokyo	J	7843000
Kyoto	J	1415000
Hiroshima	J	1099000
Yokohama	J	3256000
Sapporo	J	1748000
⋮	⋮	⋮

Beispiel:

```
SELECT Name, Country, Population
FROM City
WHERE Country = 'J' AND Population > 2000000
```

Name	Country	Population
Tokyo	J	7843000
Yokohama	J	3256000

Beispiel:

```
SELECT Name, Country, Population
FROM City
WHERE Country LIKE '%J_%';
```

Name	Country	Population
Kingston	JA	101000
Amman	JOR	777500
Suva	FJI	69481
⋮	⋮	⋮

Die Forderung, dass nach dem J noch ein weiteres Zeichen folgen muss, führt dazu, dass die japanischen Städte nicht aufgeführt werden.

ORDER BY

```
SELECT Name, Country, Population
FROM City
WHERE Population > 5000000
ORDER BY Population DESC; (absteigend)
```

Name	Country	Population
Seoul	ROK	10.229262
Mumbai	IND	9.925891
Karachi	PK	9.863000
Mexico	MEX	9.815795
Sao Paulo	BR	9.811776
Moscow	R	8.717000
⋮	⋮	⋮

ORDER BY, ALIAS

```
SELECT Name, Population/Area AS Density
FROM Country
ORDER BY 2 ; (Default: aufsteigend)
```

Name	Density
Western Sahara	,836958647
Mongolia	1,59528243
French Guiana	1,6613956
Namibia	2,03199228
Mauritania	2,26646745
Australia	2,37559768

AGGREGATFUNKTIONEN

- `COUNT (*| [DISTINCT] <attribute>)`
- `MAX (<attribute>)`
- `MIN (<attribute>)`
- `SUM ([DISTINCT] <attribute>)`
- `AVG ([DISTINCT] <attribute>)`

Beispiel: Ermittle die Zahl der in der DB abgespeicherten Städte.

```
SELECT Count (*)
FROM City;
```

Count(*)
3114

Beispiel: Ermittle die Anzahl der Länder, für die Millionenstädte abgespeichert sind.

```
SELECT Count (DISTINCT Country)
FROM City
WHERE Population > 1000000;
```

Count(DISTINCT(Country))
68

AGGREGATFUNKTIONEN

Beispiel: Ermittle die Gesamtsumme aller Einwohner von Städten Österreichs sowie die Einwohnerzahl der größten Stadt Österreichs.

```
SELECT SUM(Population), MAX(Population)
FROM City
WHERE Country = 'A';
```

SUM(Population)	MAX(Population)
2434525	1583000

Und was ist, wenn man diese Werte für *jedes* Land haben will??

GRUPPIERUNG

`GROUP BY` berechnet für jede Gruppe *eine Zeile*, die Daten enthalten kann, die mit Hilfe der Aggregatfunktionen über mehrere Zeilen berechnet werden.

```
SELECT <expr-list>
FROM <table>
WHERE <predicate>
GROUP BY <attr-list>;
```

gibt für jeden Wert von `<attr-list>` *eine* Zeile aus. Damit darf `<expr-list>` nur

- Konstanten,
- Attribute aus `<attr-list>`,
- Attribute, die für jede solche Gruppe nur *einen* Wert annehmen (etwa `Code`, wenn `<attr-list>` *Country* ist),
- *Aggregatfunktionen*, die dann über alle Tupels in der entsprechenden Gruppe gebildet werden,

enthalten.

Die `WHERE`-Klausel `<predicate>` enthält dabei nur Attribute der Relationen in `<table>` (also *keine* Aggregatfunktionen).

GRUPPIERUNG

Beispiel: Gesucht sei für jedes Land die Gesamtzahl der Einwohner, die in den gespeicherten Städten leben.

```
SELECT Country, Sum(Population)
FROM City
GROUP BY Country;
```

Country	SUM(Population)
A	2434525
AFG	892000
AG	36000
AL	475000
AND	15600
⋮	⋮

BEDINGUNGEN AN GRUPPIERUNGEN

Die HAVING-Klausel ermöglicht es, Bedingungen an die durch GROUP BY gebildeten Gruppen zu formulieren:

```
SELECT <expr-list>
FROM <table>
WHERE <predicate1>
GROUP BY <attr-list>
HAVING <predicate2>;
```

- WHERE-Klausel: Bedingungen an einzelne Tupel *bevor* gruppiert wird,
- HAVING-Klausel: Bedingungen, nach denen die *Gruppen* zur Ausgabe ausgewählt werden. In der HAVING-Klausel dürfen neben Aggregatfunktionen nur Attribute vorkommen, die *explizit* in der GROUP BY-Klausel aufgeführt wurden.

BEDINGUNGEN AN GRUPPIERUNGEN

Beispiel: Gesucht ist für jedes Land die Gesamtzahl der Einwohner, die in den gespeicherten Städten mit mehr als 10000 Einwohnern leben. Es sollen nur solche Länder ausgegeben werden, bei denen diese Summe größer als zehn Millionen ist.

```
SELECT Country, SUM(Population)
FROM City
WHERE Population > 10000
GROUP BY Country
HAVING SUM(Population) > 10000000;
```

Country	SUM(Population)
AUS	12153500
BR	77092190
CDN	10791230
CO	18153631
⋮	⋮

MENGENOPERATIONEN

SQL-Anfragen können über Mengenoperatoren verbunden werden:

```
<select-clause> <mengen-op> <select-clause>;
```

- `UNION [ALL]`
- `MINUS [ALL]`
- `INTERSECT [ALL]`
- automatische Duplikateliminierung (kann verhindert werden mit ALL)

Beispiel: Gesucht seien diejenigen Städtenamen, die auch als Namen von Ländern in der Datenbank auftauchen.

```
(SELECT Name
 FROM City)
INTERSECT
(SELECT Name
 FROM Country);
```

Name
Armenia
Djibouti
Guatemala
⋮

3.3 Join-Anfragen

Eine Möglichkeit, mehrere Relationen in eine Anfrage einzubeziehen, sind *Join*-Anfragen.

```
SELECT <attr-list>
FROM <table-list>
WHERE <predicate>;
```

Prinzipiell kann man sich einen Join als kartesisches Produkt der beteiligten Relationen vorstellen (Theorie: siehe Vorlesung).

- Attributmenge: Vereinigung aller Attribute
- ggf. durch `<table>.<attr>` qualifiziert.
- Join “mit sich selbst” – Aliase.

Beispiel: Alle Länder, die weniger Einwohner als Tokyo haben.

```
SELECT Country.Name, Country.Population
FROM City, Country
WHERE City.Name = 'Tokyo'
AND Country.Population < City.Population;
```

Name	Population
Albania	3249136
Andorra	72766
Liechtenstein	31122
Slovakia	5374362
Slovenia	1951443
⋮	⋮

EQUIJOIN

Beispiel: Es soll für jede politische Organisation festgestellt werden, in welchem Erdteil sie ihren Sitz hat.

encompasses: Country, Continent, Percentage.

Organization: Abbreviation, Name, City, Country, Province.

```
SELECT Continent, Abbreviation
FROM encompasses, Organization
WHERE encompasses.Country = Organization.Country;
```

Continent	Abbreviation
America	UN
Europe	UNESCO
Europe	CCC
Europe	EU
America	CACM
Australia/Oceania	ANZUS
⋮	⋮

VERBINDUNG EINER RELATION MIT SICH SELBST

Beispiel: Ermittle alle Städte, die in anderen Ländern Namensvettern haben.

```
SELECT A.Name, A.Country, B.Country
FROM City A, City B
WHERE A.Name = B.Name
AND A.Country < B.Country;
```

A.Name	A.Country	B.Country
Alexandria	ET	RO
Alexandria	ET	USA
Alexandria	RO	USA
Barcelona	E	YV
Valencia	E	YV
Salamanca	E	MEX
⋮	⋮	⋮

3.4 Subqueries

In der WHERE-Klausel können Ergebnisse von Unterabfragen verwendet werden:

```
SELECT <attr-list>
FROM <table>
WHERE <attribute> <op> [ANY|ALL] <subquery>;
```

```
SELECT <attr-list>
FROM <table>
WHERE <attribute> IN <subquery>;
```

- <subquery> ist eine SELECT-Anfrage (*Subquery*),
- für <op> $\in \{=, <, >, <=, >=\}$ muss <subquery> eine einspaltige Ergebnisrelation liefern, mit deren Werten der Wert von <attribute> verglichen wird.
- für IN <subquery> sind auch mehrspaltige Ergebnisrelationen erlaubt.
- für <op> ohne ANY oder ALL muss das Ergebnis von <subquery> einzeilig sein.

Unkorrelierte Subquery

- unabhängig von den Werten des in der umgebenden Anfrage verarbeiteten Tupels,
- wird vor der umgebenden Anfrage *einmal* ausgewertet,
- das Ergebnis wird bei der Auswertung der `WHERE-Klausel` der äußeren Anfrage verwendet,
- streng sequentielle Auswertung, daher ist eine Qualifizierung mehrfach vorkommender Attribute *nicht erforderlich*.

... mit einem einzelnen Wert als Ergebnis der Subquery:

Beispiel: Alle Länder, die weniger Einwohner als Tokyo haben.

```
SELECT Country.Name, Country.Population
FROM Country
WHERE Population <
  (SELECT Population
   FROM City
   WHERE Name = 'Tokyo');
```

... mit einem mehrzeiligen Ergebnis der Subquery und `IN`:
(meistens werden Mengen von (Fremd)Schlüsseln berechnet)

Beispiel: Bestimme alle Länder, in denen es eine Stadt namens Victoria gibt:

```
SELECT Name
FROM Country
WHERE Code IN
  (SELECT Country
   FROM City
   WHERE Name = 'Victoria');
```

Country.Name
Canada
Seychelles

UNKORRELIERTE SUBQUERY MIT MEHRSPALTIGEM IN

(mehrspaltige (Fremd)Schlüssel)

Beispiel: Alle Städte, von denen bekannt ist, dass sie an einem Gewässer liegen:

```
SELECT *
FROM CITY
WHERE (Name,Country,Province)
  IN (SELECT City,Country,Province
      FROM located);
```

Name	Country	Province	Population	...
Ajaccio	F	Corse	53500	...
Karlstad	S	Värmland	74669	...
San Diego	USA	California	1171121	...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

SUBQUERY MIT ALL

Beispiel: `ALL` ist z.B. dazu geeignet, wenn man alle Länder bestimmen will, die kleiner als alle Staaten sind, die mehr als 10 Millionen Einwohner haben:

```
SELECT Name,Area,Population
FROM Country
WHERE Area < ALL
  (SELECT Area
   FROM Country
   WHERE Population > 10000000);
```

Name	Area	Population
Albania	28750	3249136
Macedonia	25333	2104035
Andorra	450	72766
⋮	⋮	⋮

Alternative:

```
... WHERE Area < (SELECT min(area) FROM ...)
```

Korrelierte Subquery

- Subquery ist von Attributwerten des gerade von der umgebenden Anfrage verarbeiteten Tupels abhängig,
- wird *für jedes Tupel der umgebenden Anfrage* einmal ausgewertet,
- Qualifizierung der *importierten* Attribute erforderlich.

Beispiel: Es sollen alle Städte bestimmt werden, in denen mehr als ein Viertel der Bevölkerung des jeweiligen Landes wohnt.

```
SELECT Name, Country
FROM City
WHERE Population * 4 >
  (SELECT Population
   FROM Country
   WHERE Code = City.Country);
```

Name	Country
Copenhagen	DK
Tallinn	EW
Vatican City	V
Reykjavik	IS
Auckland	NZ
⋮	⋮

Der EXISTS-Operator

`EXISTS` bzw. `NOT EXISTS` bilden den Existenzquantor nach.

```
SELECT <attr-list>
FROM <table>
WHERE [NOT] EXISTS
(<select-clause>);
```

Beispiel: Gesucht seien diejenigen Länder, für die Städte mit mehr als einer Million Einwohnern in der Datenbasis abgespeichert sind.

```
SELECT Name
FROM Country
WHERE EXISTS
      ( SELECT *
        FROM City
        WHERE Population > 1000000
          AND City.Country = Country.Code) ;
```

Name
Serbia and Montenegro
France
Spain
⋮

UMFORMUNG EXISTS, SUBQUERY, JOIN

Äquivalent dazu sind die beiden folgenden Anfragen:

```
SELECT Name
FROM Country
WHERE Code IN
      ( SELECT Country
        FROM City
        WHERE City.Population > 1000000);
```

```
SELECT DISTINCT Country.Name
FROM Country, City
WHERE City.Country = Country.Code
AND City.Population > 1000000;
```

Hinweis: Diese Äquivalenzumformung ist so nur für nicht-negiertes EXISTS möglich.

SUBQUERIES MIT NOT EXISTS

Beispiel: Gesucht seien diejenigen Länder, für die *keine* Städte mit mehr als einer Million Einwohnern in der Datenbasis abgespeichert sind.

```
SELECT Name
FROM Country
WHERE NOT EXISTS
      ( SELECT *
        FROM City
        WHERE Population > 1000000
        AND City.Country = Country.Code) ;
```

Äquivalent ohne Subquery muss mit `MINUS` und einem der obigen gebildet werden

(vgl. Umformungen in relationale Algebra)

SUBQUERIES IN DER FROM-ZEILE

Eine Subquery kann überall auftreten, wo eine Relation/Tabelle stehen kann.

```
SELECT <attr-list>
FROM <table/subquery-list>
WHERE <condition>;
```

Tabellen oder Werte, die auf unterschiedliche Weise zusammengestellt oder berechnet werden, können in Beziehung zueinander gestellt werden.

Hinweis: dies ist die einzige Art, wie Subqueries in der relationalen Algebra existieren.

SUBQUERIES IN DER FROM-ZEILE

- Aliase für die Zwischenergebnis-Tabellen

Beispiel: Gesucht sind alle Paare (Land,Organisation), so dass das Land mehr als 50 Millionen Einwohner hat und in einer Organisation mit mindestens 20 Mitgliedern Mitglied ist.

```
SELECT c.name, org.organization
FROM
  (SELECT Name, Code
   FROM Country
   WHERE Population > 50000000) c,
  is_member,
  (SELECT organization
   FROM is_member
   GROUP BY organization
   HAVING count(*) > 20) org
WHERE c.code = is_member.country
  AND is_member.organization = org.organization;
```

SUBQUERIES IN DER FROM-ZEILE

- inbesondere geeignet, um geschachtelte Berechnungen mit Aggregatfunktionen durchzuführen:

Beispiel: Berechnen Sie die Anzahl der Menschen, die in der größten Stadt ihres Landes leben.

```
SELECT sum(pop_biggest)
FROM (SELECT country, max(population) as pop_biggest
   FROM City
   GROUP BY country);
```

sum(pop_biggest)
273837106

SUBQUERIES IN DER FROM-ZEILE

- Berechnung von einzelnen Zwischenergebnissen zur Weiterverwendung

Beispiel: Gesucht ist die Zahl der Menschen, die nicht in den gespeicherten Städten leben, sowie deren Anteil.

```
SELECT Population-Urban_Residents AS absolut,
       Population/Urban_Residents AS relativ,
FROM
  (SELECT SUM(Population) AS Population
   FROM Country),
  (SELECT SUM(Population) AS Urban_Residents
   FROM City);
```

absolut	relativ
4620065771	0.196734334

SUBQUERIES IN DER SELECT-ZEILE

... eine Subquery, die einen einzelnen Wert ergibt, kann auch statt einer Konstanten in der `SELECT`-Zeile stehen:

(die einelementige Dummy-Tabelle “dual” kann man immer nehmen, wenn man eigentlich keine `FROM`-Zeile benötigen würde)

Beispiel: Gesucht ist die Zahl der Menschen, die nicht in den gespeicherten Städten leben.

```
SELECT  (SELECT SUM(Population) FROM Country) -
        (SELECT SUM(Population) FROM City)
FROM dual
```

SELECT(...)-SELECT(...)
4620065771

BEISPIELANFRAGE

Ein Land, in dem mehr als 10 Prozent der Bevölkerung in Großstädten leben, gilt als stark urbanisiert. Großstädte sind Städte mit mehr als 500000 Einwohnern. Welche Länder der EU sind stark urbanisiert?

```
SELECT Country.Name
FROM Country, City, is_member
WHERE Organization = 'EU'
AND is_member.Country = Country.Code
AND is_member.Type = 'member'
AND City.Population > 500000
AND City.Country = Country.Code
GROUP BY Country.Name, Country.Population
HAVING (SUM(City.Population)/Country.Population) > 0.1;
```

Name
Austria
Denmark
Germany
Ireland
Italy
Netherlands
Spain
United Kingdom

REKURSIVE ANFRAGEN: CONNECT BY

- Rekursion/Iteration in der relationalen Algebra nicht möglich
- für transitive Hülle und Durchlaufen von Eltern-Kind-Relationen benötigt

SQL: CONNECT BY

- mehrfaches Join einer Relation mit sich selbst: $R \bowtie [\textit{Bedingung}]R \ldots \bowtie [\textit{Bedingung}]R \bowtie [\textit{Bedingung}]R$
- z.B. für R = borders oder R = river[name,river]

```
SELECT ...
FROM <table>
START WITH <initial-condition>
CONNECT BY [ NOCYCLE ] <recurse-condition>
```

- `<recurse-condition>` ist eine Bedingung, die das oder die Anfangstupel auswählt,
- `<recurse-condition>` spezifiziert die Join-Bedingung zwischen Eltern- und Kindtupel, `PRIOR`, um Bezug zum “Elterntupel” zu nehmen,
- `LEVEL`: Pseudospalte, die für jedes Tupel die Rekursionsebene angibt

CONNECT BY: BEISPIEL

Transitive Hülle von River mit der Vorschrift:

River R_1 ⋈[R_1.name = R_2.river] River R_2

- Alle Flüsse, die in den Zaire fliessen:

```
SELECT level, name AS Flussname, length
FROM river
START WITH name = 'Zaire'
CONNECT BY   PRIOR name = river;
```

Level	Name	Länge
1	Zaire	4374
2	Ubangi	1120
:	:	:
4	Lukenie	900

Das Ergebnis ist eine Relation, die man natürlich auch wieder als Subquery irgendwo einsetzen kann.

Hinweis: hier fehlen Flüsse, die über einen See in den Zaire fliessen (Aufgabe).